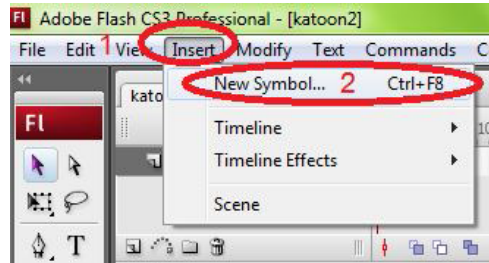


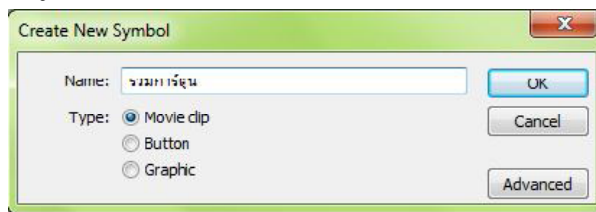
ใบความรู้ที่ 7

เรื่อง การสร้างตัวละครแบบ Frame by Frame

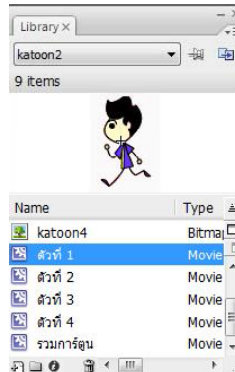
1. เปิดไฟล์งานที่ได้วาดตัวละคร ขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > Open... (Ctrl + O)
2. เลือก Insert > New Symbol...(Ctrl + F8)



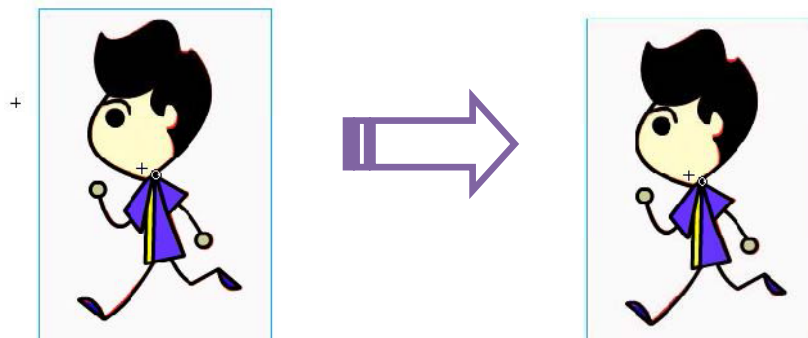
3. ตั้งชื่อว่า “รวมการ์ตูน” และเลือกเป็นแบบ Movie Clip จากนั้นกดปุ่ม OK



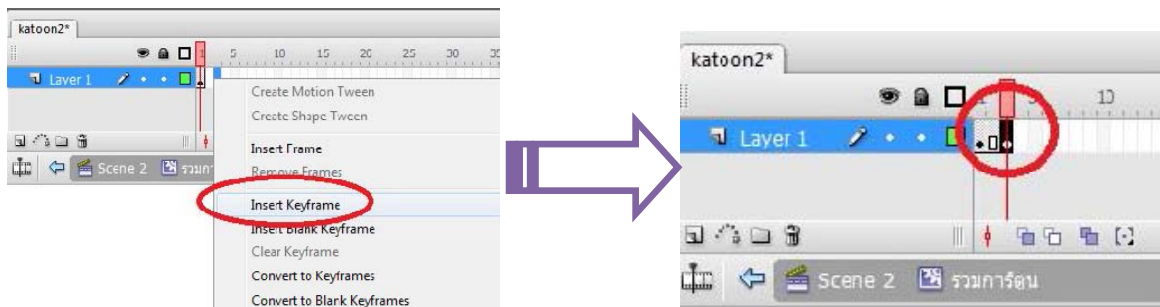
4. สัญลักษณ์ Symbol จะมีรูปบวกอยู่ตรงกลาง
5. จากนั้นดูที่ Library



6. ทำการลากตัวละคร ตัวที่ 1 เข้ามาใน Symbol และทำการย้ายตำแหน่งให้รูปบวกอยู่ตรงกัน

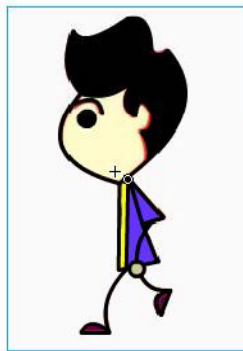


7. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 3 คลิกขวา > Insert Keyframe

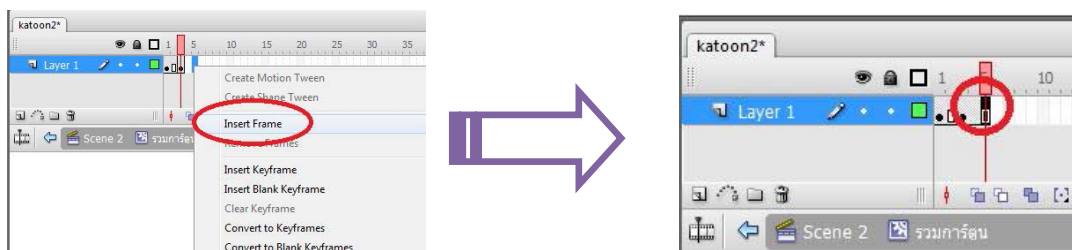


8. ทำการลบตัวตัวละคร ตัวที่ 1 ออกไป โดยกดปุ่ม Delete

9. จากนั้นลากตัวละคร ตัวที่ 2 เข้ามาใน Symbol และทำการย้ายตำแหน่งให้รูปบวกอยู่ตรงกัน



10. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 5 คลิกขวา > Insert Keyframe

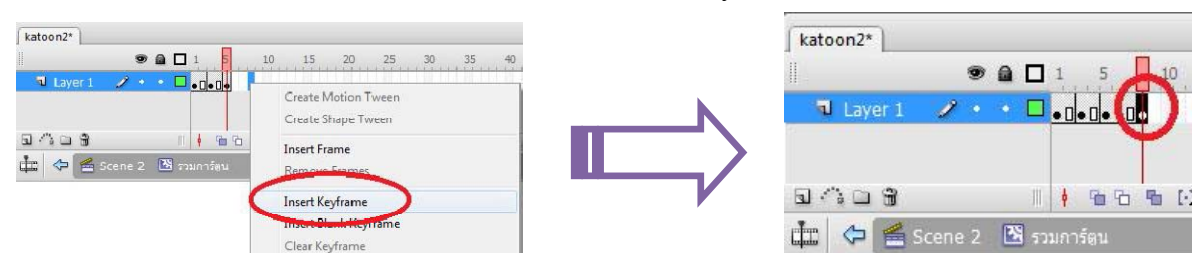


11. ทำการลบตัวตัวละคร ตัวที่ 2 ออกไป โดยกดปุ่ม Delete

12. จากนั้นลากตัวละคร ตัวที่ 3 เข้ามาใน Symbol และทำการย้ายตำแหน่งให้รูปบวกอยู่ตรงกัน



13. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 8 คลิกขวา > Insert Keyframe

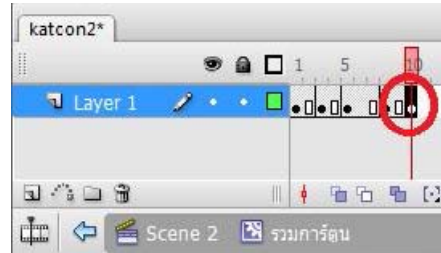
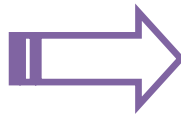
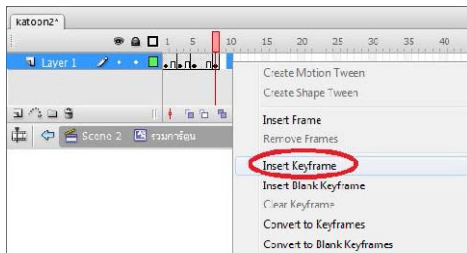


14. ทำการลบตัวตัวละคร ตัวที่ 3 ออกไป โดยกดปุ่ม Delete

15. จากนั้นลากตัวละคร ตัวที่ 4 เข้ามาใน Symbol และทำการย้ายตำแหน่งให้รูปบวอยู่ตรงกัน



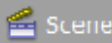
16. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 10 คลิกขวา > Insert Keyframe



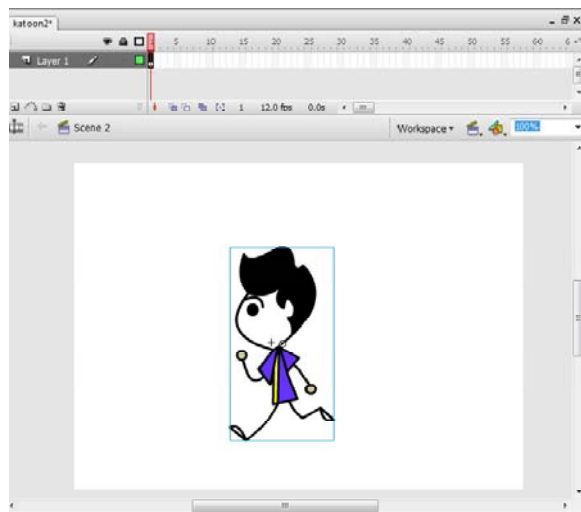
17. ทำการลบตัวตัวละคร ตัวที่ 4 ออกไป โดยกดปุ่ม Delete

18. จากนั้นลากตัวละคร ตัวที่ 1 เข้ามาใน Symbol และทำการย้ายตำแหน่งให้รูปบวอยู่ตรงกัน

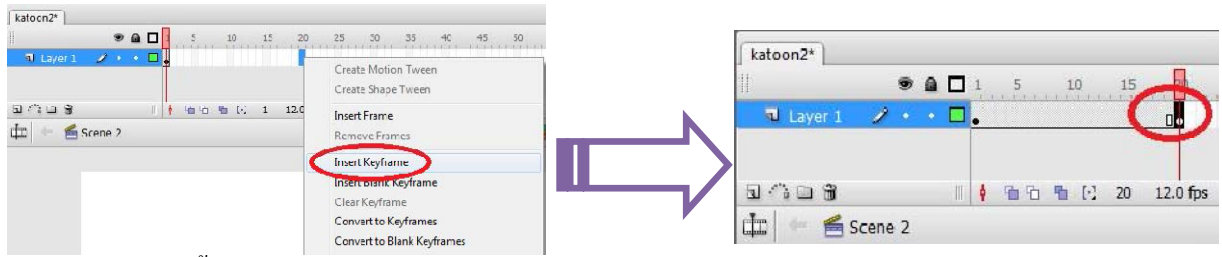


19. จากนั้นทำงานที่ Scene โดยคลิกที่ 

20. ลากรวมการ์ตูน เข้ามาใน Scene



21. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 20 คลิกขวา > Insert Keyframe



22. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์

