

## ใบงานที่ 6

การสร้างตัวละครในโปรแกรม Adobe Flash CS3

เวลา 30 นาที

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกวิธีการสร้างตัวละครในโปรแกรม Flash ได้ (K)
2. มีทักษะและสามารถสร้างตัวละครในโปรแกรม Flash ได้ (P)
3. มีทักษะและสามารถวาดส่วนประกอบต่างๆ ของตัวละคร ได้ (P)

### การปฏิบัติงาน

**กิจกรรมที่ 1** ให้นักเรียนสร้างไฟล์งานตัวละครการ์ตูน โดยมีส่วนประกอบ คือ ตัว, แขน, ขาและตา และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (cartoon)

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)