

ใบงานที่ 5

การสร้างฉากในโปรแกรม Adobe Flash CS3

เวลา 30 นาที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกวิธีการสร้างฉากในโปรแกรม Flash ได้ (K)
2. มีทักษะและสามารถวาดฉากในรูปแบบต่าง ๆ ได้ (P)

การปฏิบัติงาน

กิจกรรมที่ 1 ให้นักเรียนสร้างไฟล์งานการวาดฉาก โดยมีส่วนประกอบ คือ ตึก, เสาไฟ, ม้านั่งและต้นไม้ และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (ฉาก)

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)