

ใบงานที่ 4

รูปแบบและเครื่องมือในการวาดภาพ

เวลา 30 นาที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกรูปแบบการวาดรูปในโปรแกรม Flash ได้ (K)
2. บอกเครื่องมือในการวาดภาพของโปรแกรม Flash ได้ (K)
3. บอกวิธีการลบวัตถุในโปรแกรม Flash ได้ (K)
4. บอกวิธีการเลือกและยกเลิกวัตถุในโปรแกรม Flash ได้ (K)
5. บอกวิธีการย่อ ขยาย และปรับทรงของวัตถุในโปรแกรม Flash ได้ (K)

การปฏิบัติงาน

กิจกรรมที่ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนเขียนอธิบายการวาดรูปแบบ Merge Drawing มาพอสังเขป

.....

.....

2. ให้นักเรียนเขียนอธิบายการวาดรูปแบบ Object Drawing มาพอสังเขป

.....

.....

3. เครื่องมือในการวาดภาพมีกี่แบบ อะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

4. ให้นักเรียนบอกโหมดของการลบวัตถุต่อไปนี้

4.1 Erase Normal คือ

4.2 Erase Fills คือ

4.3 Erase Lines คือ

4.4 Erase Selected คือ

4.5 Erase Inside คือ

5. ให้นักเรียนบอกวิธีการเลือกวัตถุต่อไปนี้

5.1 Selection Tool คือ.....

5.2 Subsection Tool คือ.....

5.3 Lasso Tool คือ.....

กิจกรรมที่ 2 ให้นักเรียนสร้างไฟล์งานโดยใช้เครื่องมือวาดรูปในโปรแกรม Flash โดยวาดภาพวงกลม และรูปดาว และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (วงกลม)

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)