

ใบงานที่ 3

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash CS3

เวลา 30 นาที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกคุณสมบัติของโปรแกรม Flash ได้ (K)
2. บอกวิธีการเรียกใช้งานและปิดโปรแกรมได้ (K)
3. บอกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรมได้ (K)
4. อธิบายเครื่องมือของทุลบล็อกซ์ได้ (K)
5. บอกเครื่องมือหลักของโปรแกรมได้ (K)
6. บอกหลักการทำงานของโปรแกรมได้ (K)
7. บอกนามสกุลของโปรแกรมได้ (K)

การปฏิบัติงาน

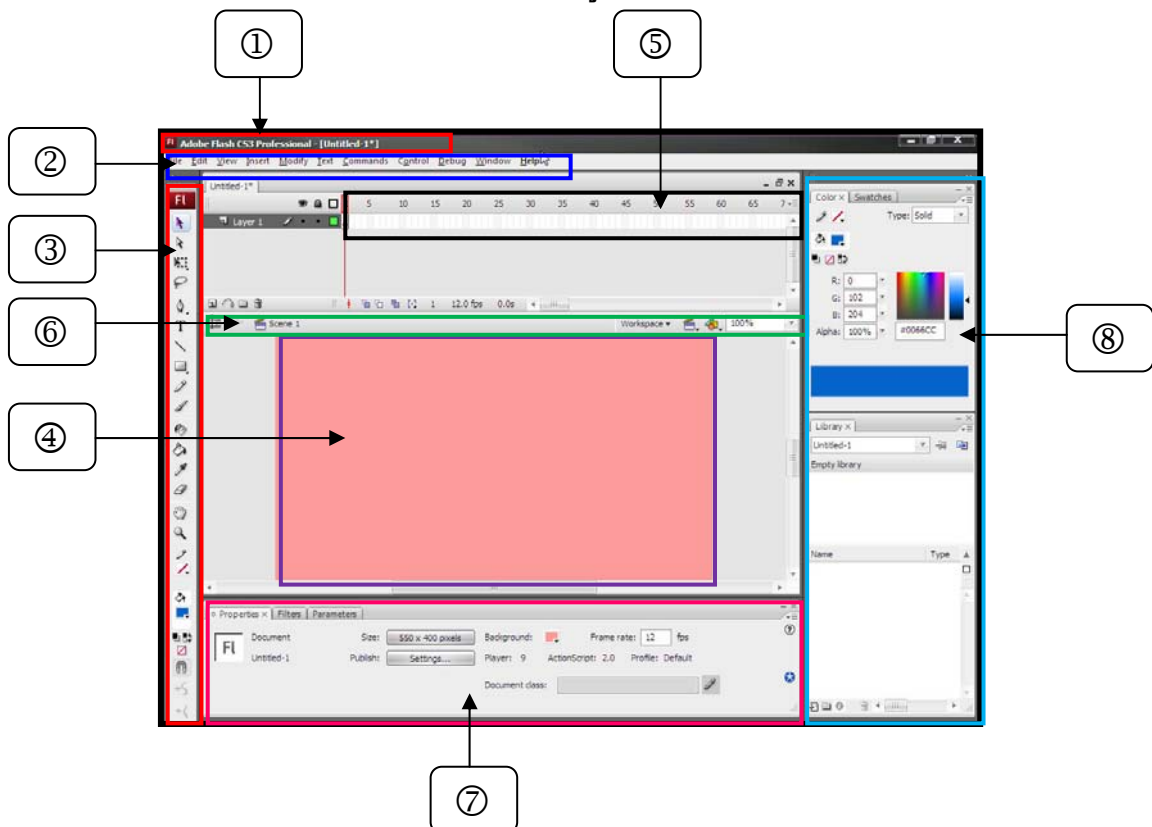
กิจกรรมที่ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. ให้นักเรียนเขียนอธิบายการเรียกใช้งานโปรแกรม Flash

.....

.....

2. ให้นักเรียนเติมส่วนประกอบของโปรแกรม Flash ให้ถูกต้อง



หมายเลข 1 คือ

หมายเลข 2 คือ

หมายเลข 3 คือ

หมายเลข 4 คือ

หมายเลข 5 คือ

หมายเลข 6 คือ

หมายเลข 7 คือ

หมายเลข 8 คือ

3. ให้นักเรียนบอกหลักการทำงานของโปรแกรม Flash มาพอสังเขป

.....

.....

.....

.....

.....

.....

กิจกรรมที่ 2 ให้นักเรียนสร้างไฟล์งานในโปรแกรม Flash โดยให้พิมพ์ชื่อ นามสกุลนักเรียนเป็น
ภาษาอังกฤษ และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ เช่น arun

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)