

ใบงานที่ 10

การสร้างตัวอักษรแอนิเมชันและการสร้างฉากเคลื่อนที่แบบ Motion Tween

เวลา 30 นาที

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกวิธีการสร้างตัวอักษรแอนิเมชันได้ (K)
2. บอกวิธีการสร้างฉากเคลื่อนที่แบบ Motion Tween ได้ (K)
3. มีทักษะและสามารถสร้างตัวอักษรแอนิเมชันได้ (P)
4. มีทักษะและสามารถสร้างฉากเคลื่อนที่แบบ Motion Tween ได้ (P)

การปฏิบัติงาน

กิจกรรมที่ 1

1. ให้นักเรียนสร้างตัวอักษรแอนิเมชัน โดยให้นักเรียนพิมพ์ชื่อ สกุล นักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ ที่ได้ศึกษาจากหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การสร้างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม Adobe Flash CS3 และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (nameflash)
2. ให้นักเรียนสร้างฉากเคลื่อนที่แบบ Motion Tween โดยมีส่วนประกอบ ได้แก่ บ้าน, ต้นไม้, ดวงจันทร์และดาว ที่ได้ศึกษาจากหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การสร้างภาพเคลื่อนไหวในโปรแกรม Adobe Flash CS3 และบันทึกเป็นชื่อนักเรียนเป็นภาษาอังกฤษ และวงเล็บชื่องานที่สร้าง เช่น arun (motion tween)

ลงชื่อ (ผู้ปฏิบัติงาน)